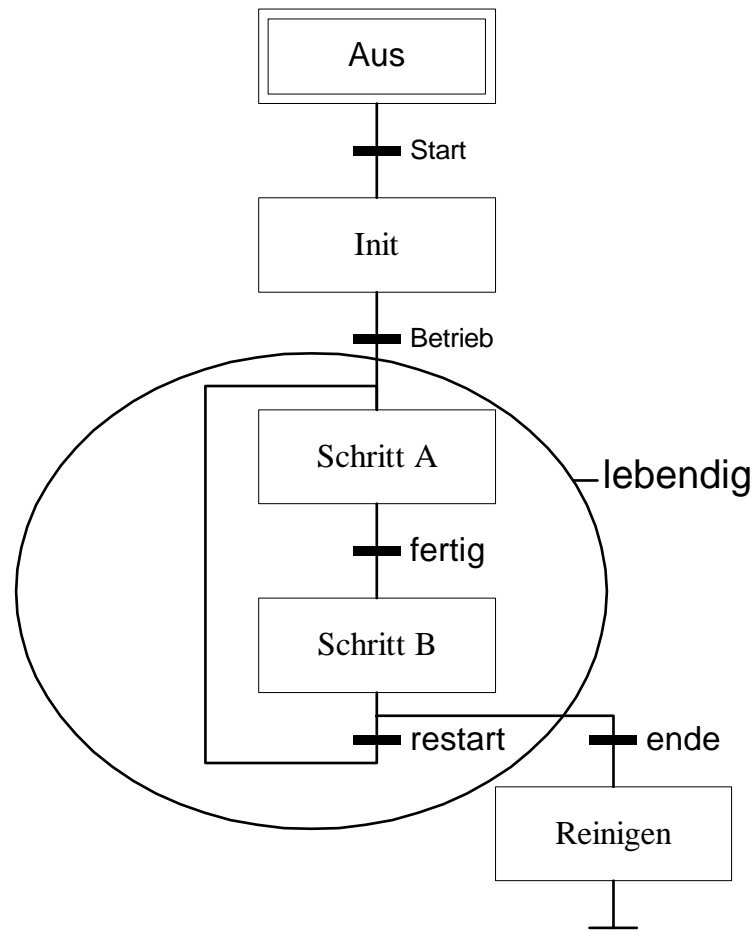


Lebendigkeit

Eine beliebige, sinnvolle
Anfangsmarkierung kann nach Schalten
aller Transitionen (mindestens 1 mal)
wieder erreicht werden.

Beispiel



Dead-Lock:

Ablauf bleibt stehen und
kann nicht mehr weiter gehen

Beispiel:

